



Blokus™

társasjáték

**Egyetlen szabály.
Végtelen lehetőségek!**

TARTALOM

játéktábla

84 darab, négyféle színű lapocska (színenként 21 darab – piros, kék, sárga, zöld).

ELŐKÉSZÍTÉS

Mindegyik játékos választ egy színt, és magához veszi a 21 lapocskát.

Ki kell jelölni a kezdő játékost, majd a többi játékosra az óramutató járásával megegyező irányban, egymás után kerül sor.

GYORS ÚTMUTATÓ

Mindegyik játékosnak az egyik sarokból kell indítania, és körönként folytathatják az azonos színű lapocskák lerakását.

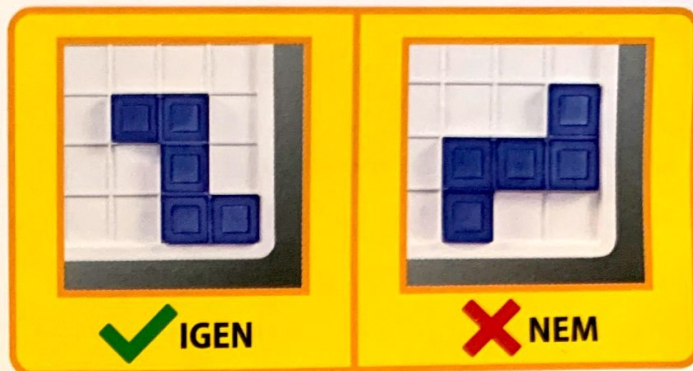
Csak egyetlen egy játékszabályt kell megtanulni – Minden lerakott lapocskának hozzá kell érnie egy azonos színű másik lapocskához, de **csak a sarkak mentén!**

Foglald el a legtöbb mezőt a játéktáblán, hogy nyerhess!

A JÁTÉK MENETE (Négy játékkal)

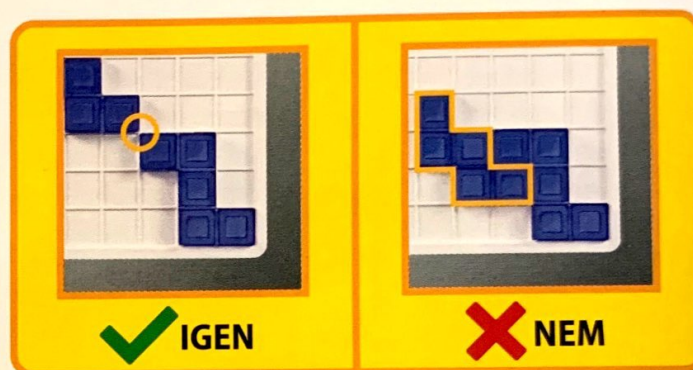
Tipp: Ha csak kettő vagy három játékos van, olvassátok el a következő oldalon található Játékvariációk c. részt.

A játékosok körönként egy lapocskát tesznek le. Az első lapocskát a játéktábla **sarkán lévő mezőre kell** letenni.



A Blokus™ társasjáték egyetlen szabálya!

Minden lerakott lapocskának hozzá kell érnie legalább egy, azonos színű másik lapocskához, **de csak a sarkak mentén**.



Nincs tiltás arra vonatkozóan, hogy a lehelyezett lapocskák hogyan érinthetnek más színű lapocskákat.

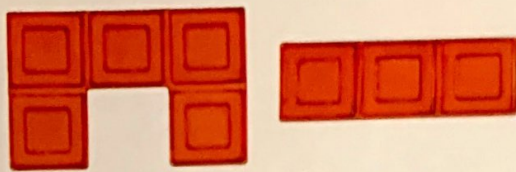
Például egy kék lapocska egy másik kék lapocskával csak a sarkaknál érintkezhet, de a zöld lapocskákat bárhol érintheti.

Ha egy játékos nem tud letenni semmit a játéktáblára, akkor kimarad a körből.

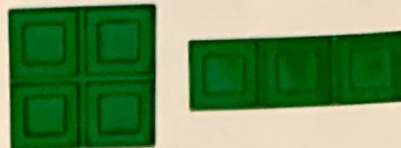
A játéknak vége van, ha egyik játékos sem tud letenni lapocskát a táblára.

KI NYERI A JÁTÉKOT?

A játék végén a játékosok megszámolják a le nem tett lapocskákban található összes mezőt. Az a játékos nyer, akinek a **legkevesebb** mezője maradt!



8 mező!

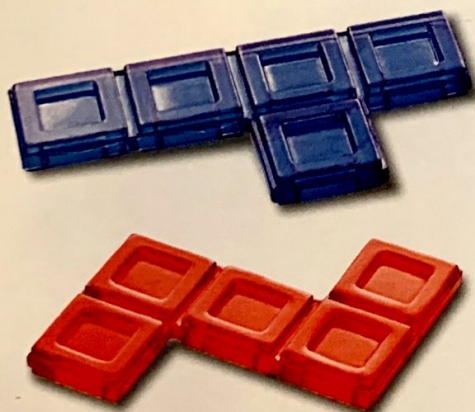


7 mező! A zöld a nyertes!

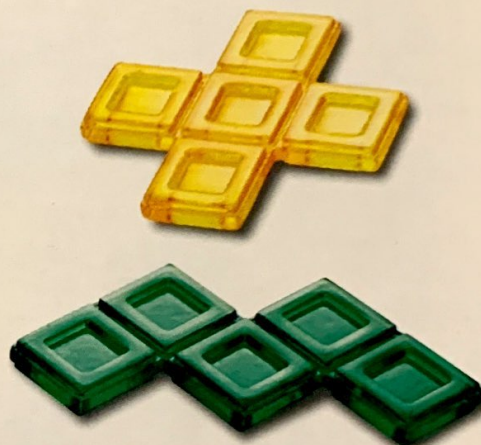
A JÁTÉK VÁLTOZATAI

Játék két játékosal

- ♦ Az egyik játékos a kék és a piros lapocskákkal játszik, a másik pedig a sárgával és a zölddel.
- ♦ A sorrend: kék, sárga, piros, zöld.
- ♦ A lapocskákat ugyanúgy kell letenni, mint amikor négy játékos játszik.
- ♦ A játék végén a játékosok összeszámolják a megmaradt **mezőket** mindkét általuk kezelt színből.



VS



Játék három játékosal

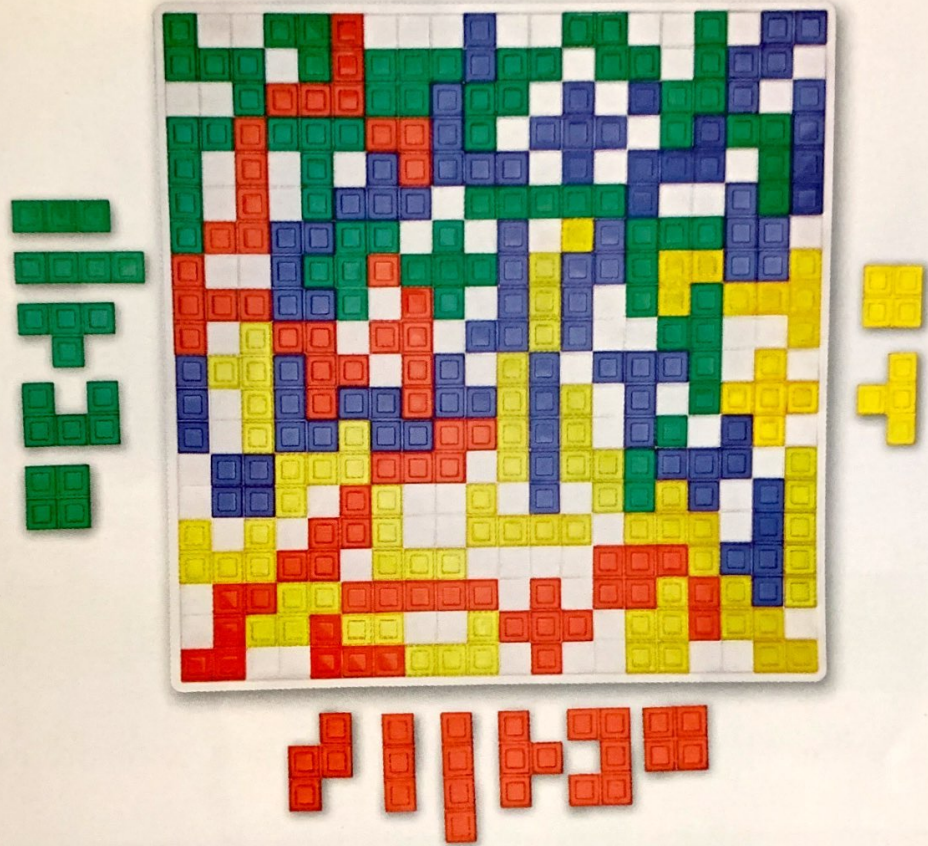
- ♦ A sorrend: kék, sárga, piros, zöld
- ♦ Mindegyik játékos választ magának egy színt.
- ♦ A fennmaradó színhez tartozó lapocskákat szét kell osztani, és mindegyik játékos fog lerakni abból is a körökben.
- ♦ A lapocskákat ugyanúgy kell letenni, mint amikor négy játékos játszik.
- ♦ A játékosok megszámolják a le nem rakott lapocskákban található mezőket. A közösen felhasznált színű lapocskák pontszámát figyelmen kívül hagyják.

SPECIÁLIS PONTOZÁS (opcionális)

Ha szeretnétek nagyobb kihívást a játékban, próbáljátok ki a speciális pontozást! Ebben az esetben a játékosok a **legmagasabb** pontszám **megszerzéséért versenyeznek**.

Mindegyik játékos megszámolja a mezőket a megmaradt lapocskákban: 1 mező = **-1 pont**. Az a játékos, aki az összes lapocskáját lerakta a táblára, szerez **+15 pontot**, és nyerhet még **5 további pontot** is, ha a legutoljára lerakott lapocskája a legkisebb volt (egymezős).

Itt látható egy példa egy befejezett játékról, amelyben a kék játékos nyert.



A **kék** színnel játszó játékos az összes kék lapocskát lehelyezte a táblára, és legutoljára a legkisebb lapocskát helyezte le.
Pontszám: +20 pont

A **sárga** színnel játszó játékos nem tudott lehelyezni 2 db négymezős lapocskát.

Pontszám: -8 pont

A **piros** színnel játszó játékos nem tudott lehelyezni 1 db hárommezős, 4 db négymezős és 1 db ötmezős lapocskát.

Pontszám: -24 pont

A **zöld** színnel játszó játékos nem tudott lehelyezni 1 db hárommezős, 3 db négymezős és 1 db ötmezős lapocskát.

Pontszám: -20 pont



A Blokus™ játék Bernard Tavitian eredeti ötletén alapul.
BJV44-0520

